

0.0 Ökologie und Ergonomie/Inhalt

1 PC Reuse

- 1.1 Energiebilanz eines PCs
- 1.2 Rohstoffe
- 1.3 Entsorgung
- 1.4 Wiederverwendung

2 Ergonomie

- 2.1 Einführung
- 2.2 Hardware
- 2.3 Software

3 Projektentwicklung

- 3.1 Klassisches Phasenmodell
- 3.2 Projekt-Dokumentation
- 3.3 Phase 0: Vorschlag
- 3.4 Phase 1: Planen und umreißen
- 3.5 Phase 2: Konzepte entwickeln
- 3.6 Phase 3: Eine Struktur entwerfen
- 3.7 Phase 4: Implementieren und testen
- 3.8 Phasen 5 und 6: Einführung und Betrieb
- 3.9 Alternativen zum Phasenmodell