

2.6.A Atmega-Peripherie/EEPROM – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Lesen und Schreiben

Das Programm `lesen+1+schreiben.asm` soll aus dem EEPROM eine Variable lesen und auf das LED-Display ausgeben. Anschließend soll die Variable um eins erhöht und wieder in das EEPROM zurückgeschrieben werden.

- a) Zeichnen Sie das Flussdiagramm!
- b) Erstellen Sie das Programm!
- c) Was passiert nach einem RESET?
- d) Was passiert nach dem Ausschalten?
- e) Vergleichen Sie das Verhalten nach RESET und nach Ausschalten mit dem Verhalten des SRAMs!