

2.5.A Atmega-Peripherie/SRAM – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Vom RAM zur Schnittstelle

Eine Zeichenkette soll zuerst ins RAM geschrieben und von dort zur seriellen Schnittstelle ausgegeben werden (`zkramuart.asm`).

- a) Erstellen Sie das Struktogramm!
- b) Wandeln Sie das Struktogramm in ein Flussdiagramm um!
- c) Erstellen Sie das Programm!