

2.6.F Skripte/Schleifen – Ergänzungen und Bilder

2.6.F.1 Anwendung: Liste von Dateien

```
1 set *.txt
2 for DATEI in "$@" # oder: for DATEI
3 do
4     echo ">>$DATEI<<"
5 done
6 #-----
7 for DATEI in *.txt
8 do
9     echo ">>$DATEI<<"
10 done
11 #-----
12 set *.txt
13 while [ "$1" ]
14 do
15     echo ">>$1<<"
16     shift
17 done
```

2.6.F.2 Anwendung: Zeilen einer Datei x.txt auswerten

```
1 while read ZEILE
2 do
3     echo ">>$ZEILE<<"
4 done < x.txt
```

2.6.F.3 Anwendung: Zahlen von 0 bis 20 erzeugen

```
1 for ((x=0; x<21; ++x))
2 do
3     echo ">>$x<<"
4 done
5 #-----
6 for x in {0..20}
7 do
8     echo ">>$x<<"
9 done
10 #-----
11 declare -i x=0
12 while [ "$x" -lt 21 ]
13 do
14     echo ">>$x<<"
15     let ++x
16 done
17 #-----
18 declare -i x=0
19 until [ "$x" -ge 21 ]
20 do
21     echo ">>$x<<"
```

```

22     let ++x
23 done
24 #-----
25 declare -i x=0
26 while ((x<21))
27 do
28     echo $x
29     ((++x))
30 done

```

2.6.F.4 Abarbeiten der Positionsparameter mit einer Zählschleife, eval-Befehl

Wenn man mit den Positionsparametern \$0 bis \$9 zu tun hat, möchte man sie vielleicht mit einer Zählschleife abarbeiten, obwohl es dafür den viel besser passenden `shift`-Befehl gibt.

Mit dem `!`-Zeichen *vor* dem Namen der Zählvariablen bekommt man den Inhalt des Positionsparameters:

```

Terminal
schueler@debian964:~$ set Anton Berta Caesar # $1, $2, $3
schueler@debian964:~$ echo "$@"
Anton Berta Caesar # alle drei ("$" ist ein String, "$@" drei)
schueler@debian964:~$ echo $3
Caesar # das soll herauskommen, aber mit Hilfe von i
schueler@debian964:~$ i=3
schueler@debian964:~$ echo $i
3 # netter Versuch
schueler@debian964:~$ echo ${!i}
Caesar # so geht es wirklich

```

Man kann solche Probleme (indirekter Bezug über einen Variablennamen) auch mit dem Programm `eval` lösen. `eval` erlaubt es, einen Teil einer Befehlszeile zweimal auszuwerten.

```

Terminal
schueler@debian964:~$ set Anton Berta Caesar # $1, $2, $3
schueler@debian964:~$ i=3
schueler@debian964:~$ set -x
schueler@debian964:~$ eval "x=\${$i}" # A) x=$3, B) x=Caesar
+ eval 'x=$3'
++ x=Caesar
schueler@debian964:~$ echo $x
Caesar

```

Schritt A war dabei das Konstruieren der Zeile, Schritt B das Ausführen.