

2.3.A Skripte/Parameter und Rückgabewerte – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Wertübergabe an eine Funktion per Parameter

Das folgende Skript soll eine Zahl oktal ausgeben. Beispiel: Bei ZAHL=123 soll 173 ausgegeben werden. Mit dem Befehl `printf` klappt so etwas:

```
schueler@debian964:~$ printf "%o\n" 32 # %o heisst: Oktaldarstellung
40
```

Hier das Skript:

```
1 #!/bin/bash
2 printf "%o\n" "$1"
```

- Was gibt das Skript aus, wenn man einfach so (ohne Parameter) aufruft?
- Wie muss man das Skript aufrufen, damit es die Zahl 173 ausgibt?

Aufgabe 2: Wertrückgabe aus einer Funktion

Mit dem Befehl `exit n` wird ein Skript beendet; gleichzeitig wird die Zahl hinter `exit` zum Rückgabewert des Skripts. Das kann man benutzen, damit ein Skript eine bestimmte Zahl an die aufrufende Shell zurückgibt.

- Das Skript `addiere3.sh` soll die Werte für A und B vom Benutzer einlesen lassen. Anschließend soll die Summe der beiden Werte nach C geschrieben und der Inhalt von C zurückgegeben werden:

```
schueler@debian964:~$ addiere3.sh
A eingeben: 40
B eingeben: 50
schueler@debian964:~$ echo $?
90
```

Schreiben Sie dieses Skript!

- Testen Sie das Skript! In welchem Wertebereich arbeitet es zuverlässig?
- Das Skript `addiere4.sh` soll die Werte aus den ersten beiden Parametern holen. Anschließend soll wieder die Summe der beiden Werte nach C geschrieben und der Inhalt von C zurückgegeben werden:

```
schueler@debian964:~$ addiere3.sh 60 20
schueler@debian964:~$ echo $?
80
```

Schreiben Sie dieses Skript!