

2.1.F Codierung/Was ist Codierung? – Ergänzungen und Bilder

2.1.F.1 Einteilung der Codes

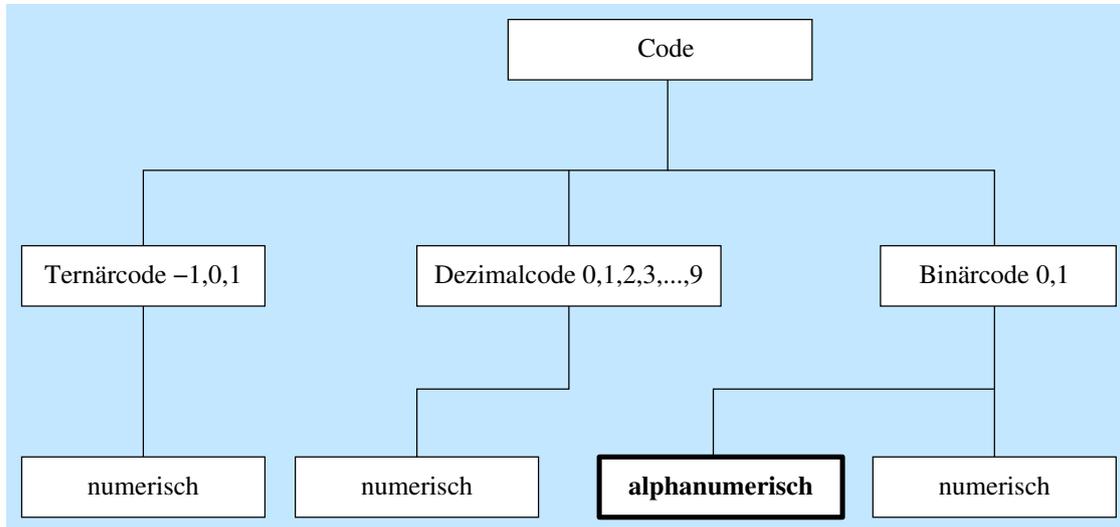


Abbildung 1: Einteilung von Codes

Die Einteilung von Codes ist möglich ...

- nach Art des Alphabets (im Bild: obere Ebene)
- nach Art der zugeordneten Bedeutungen (im Bild: untere Ebene)

2.1.F.2 Baudot-Murray-Code (Fernschreibcode CCITT-2)

| Bitmuster | Nr. | Buchstabe | Ziffer | Bitmuster | Nr. | Buchstabe | Ziffer |
|-----------|-----|-----------|--------|-----------|-----|-----------|--------|
| 00000 | 0 | | | 10000 | 16 | T | 5 |
| 00001 | 1 | E | 3 | 10001 | 17 | Z | 0 |
| 00010 | 2 | LF | LF | 10010 | 18 | L |) |
| 00011 | 3 | A | 0 | 10011 | 19 | W | 2 |
| 00100 | 4 | ␣ | ␣ | 10100 | 20 | H | |
| 00101 | 5 | S | ' | 10101 | 21 | Y | 6 |
| 00110 | 6 | I | 8 | 10110 | 22 | P | 0 |
| 00111 | 7 | U | 7 | 10111 | 23 | Q | 1 |
| 01000 | 8 | CR | CR | 11000 | 24 | O | 9 |
| 01001 | 9 | D | WAY | 11001 | 25 | B | ? |
| 01010 | 10 | R | 4 | 11010 | 26 | G | |
| 01011 | 11 | J | BELL | 11011 | 27 | FS | FS |
| 01100 | 12 | N | 0 | 11100 | 28 | M | . |
| 01101 | 13 | F | | 11101 | 29 | X | / |
| 01110 | 14 | C | : | 11110 | 30 | V | = |
| 01111 | 15 | K | (| 11111 | 31 | LS | LS |

Tabelle 1: Fernschreibcode CCITT-2

Der Baudot-Murray-Code (Fernschreibcode CCITT-2) besitzt nur 5 Bit Breite, womit sich 32 verschiedene Zeichen darstellen lassen. Es gibt aber schon 26 Buchstaben und 10 Ziffernzeichen,

so dass der Code doppelt ausgenutzt werden muss: Ähnlich wie mit einer Feststelltaste auf der Tastatur kann man mit dem Code Nr. 27 (FS=*figure shift*) von der Buchstaben- auf die Ziffernebene des Codes wechseln, also von der linken in die rechte Spalte. Mit dem Code Nr. 31 (LS=*letter shift*) wechselt man wieder zurück. Der Code unterscheidet nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung, aber er enthält neben Buchstaben und Ziffern auch einige Satzzeichen und einige Steuerzeichen. Einige dienen der Steuerung des Seitenaufbaus, so z.B. CR (*carriage return*=Wagenrücklauf) und LF (*line feed*=Zeilenvorschub). Andere dienen zum Betrieb des Fernschreibgerätes wie etwa WAY (*who are you?*) und BELL (Klingel).

2.1.F.3 Baudot-Code (Fernschreibcode CCITT-1)

| Bitmuster | Nr. | Buchstabe | Ziffer | Bitmuster | Nr. | Buchstabe | Ziffer |
|-----------|-----|-----------|-----------|-----------|-----|-----------|--------|
| 00000 | 0 | unbenutzt | unbenutzt | 10000 | 16 | LS | LS |
| 00001 | 1 | Y | 3 | 10001 | 17 | S | 7/ |
| 00010 | 2 | E | 2 | 10010 | 18 | X | 9/ |
| 00011 | 3 | I | 3/ | 10011 | 19 | W | ? |
| 00100 | 4 | A | 1 | 10100 | 20 | - | . |
| 00101 | 5 | U | 4 | 10101 | 21 | T | 2/ |
| 00110 | 6 | É | 1/ | 10110 | 22 | Z | : |
| 00111 | 7 | O | 5 | 10111 | 23 | V | , |
| 01000 | 8 | FS | FS | 11000 | 24 | DEL | DEL |
| 01001 | 9 | B | 8 | 11001 | 25 | R | - |
| 01010 | 10 | G | 7 | 11010 | 26 | M |) |
| 01011 | 11 | F | 5/ | 11011 | 27 | N | £ |
| 01100 | 12 | J | 6 | 11100 | 28 | K | (|
| 01101 | 13 | C | 9 | 11101 | 29 | Q | / |
| 01110 | 14 | H | 4/ | 11110 | 30 | L | = |
| 01111 | 15 | D | 0 | 11111 | 31 | P | + |

Tabelle 2: Fernschreibcode CCITT-1

Beim Baudot-Code ist das Zeichen Nr. 0 (=keine der fünf Tasten gedrückt) nicht belegt. LS (=letter shift) und FS (=figure shift) dienen gleichzeitig als Leerzeichen. DEL löscht das letzte Zeichen.