

0.0 IT-Systeme/Inhalt

- 1 Einführung und Zahlensysteme
 - 1.1 Einführung
 - 1.2 Stellenwertsysteme
 - 1.3 Rechnen mit Dualzahlen
 - 1.4 Darstellung negativer Zahlen
 - 1.5 Darstellung gebrochener Zahlen
- 2 Codierung
 - 2.1 Was ist Codierung?
 - 2.2 Von ASCII bis UNICODE
 - 2.3 UTF-8, UTF-16 und UTF-32
 - 2.4 Fehlererkennung
- 3 Logische Verknüpfungen
 - 3.1 Einführung
 - 3.2 Logische Grundverknüpfungen
 - 3.3 Bausteine
 - 3.4 Aufbau und Test einer Logikschaltung
 - 3.5 Aufbau eines Volladdierers
 - 3.6 Register
- 4 PC-Hardware
 - 4.1 Bestandteile eines PCs
 - 4.2 Aufbau
 - 4.3 Bussystem
 - 4.4 Hauptspeicher
 - 4.5 Mikroprozessor (CPU)
 - 4.6 Massenspeicher
 - 4.7 Peripherie
 - 4.8 Aktuelles
 - 4.9 USV
 - 4.10 Blades und Racks und Towers