

0.1 Programmieren in C++/Literatur

Besonders gut geeignet für Anfänger sind (in dieser Reihenfolge) [3], [6] und [5].

Literatur

- [1] BREUTMANN, BERND und RAINER BURKHARDT: *Objektorientierte Systeme. Grundlagen - Werkzeuge - Einsatz*. Hanser.
- [2] CLAUSSEN, UTE: *Objektorientiertes Programmieren. Mit Beispielen und Übungen in C++*. Springer.
- [3] HEROLD, HELMUT, MICHAEL KLAR und SUSANNE KLAR: *Go To Objektorientierung . Angewandte Objektorientierung mit C++ und UML*. Addison-Wesley, 1. Auflage. Das meines Erachtens beste Buch zum Erlernen von C und Objektorientierung.
- [4] ISERNHAGEN, ROLF: *Softwaretechnik in C und C++*. Hanser, 3., aktualis. u. erw. Auflage, 2001. Nachschlagewerk für engagierte Lernende und Profis. Nicht immer leicht zu verstehen.
- [5] JOSUTTIS, NICOLAI: *Objektorientiertes Programmieren in C++ . Von der Klasse zur Klassenbibliothek*. Addison-Wesley, 8. Nachdr. der 1. Auflage. Ein weiteres gutes Lernbuch für C++.
- [6] KIRCH-PRINZ, ULLA und PETER PRINZ: *C++: Alles zur Objektorientierten Programmierung (Galileo Computing)*. Galileo, 1. Auflage. Auch dies ist ein hervorragendes Lernbuch für C++.
- [7] PRINZ, PETER und ULLA KIRCH-PRINZ: *C++, Das Übungsbuch*. Mitp, 1. Auflage. Viele Übungen zu C und C++ mit Lösungen.
- [8] SCHADER, MARTIN und STEFAN KUHLLINS: *Programmieren in C++ . Einführung in den Sprachstandard C++*. Springer, 3., überarb. u. erw. Auflage. Noch ein verständliches Lernbuch für C++.
- [9] THIEM, UWE: *KDE-Programmierung, m. CD-ROM*. Franzis.
- [10] VLISSIDES, JOHN M.: *Entwurfsmuster. Elemente wiederverwendbarer objektorientierter Software*. Addison-Wesley. Vorgehensweisen, um in C++ große, erweiterbare Anwendungen zu bauen. Für Könner.