

9.11.A GTK/Mausklicks – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Augenmaß-Trainer

Das Programm `augenmass.c` soll in einem ersten Etikett-Text den Benutzer auffordern, im Mittelpunkt des angezeigten Kreises zu klicken. Wenn er das getan hat, soll unterschieden werden:



- Falls er den Mittelpunkt (gerundet auf volle Pixel) getroffen hat, soll im zweiten Etikett die Meldung *Getroffen!* erscheinen.
- Andernfalls soll im zweiten Etikett die Entfernung des angeklickten Punktes zum Mittelpunkt genannt werden. Diese Entfernung berechnet sich bekanntermaßen so:

$$d = \sqrt{(x - x_m)^2 + (y - y_m)^2}$$

Es ist sinnvoll, auch diese Berechnung mit auf ganze Zahlen gerundeten Koordinaten auszuführen.