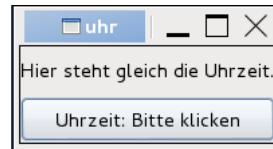


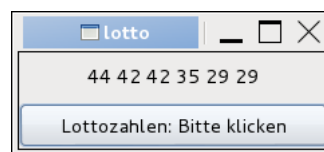
9.5.A GTK/Schachtel – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Uhr



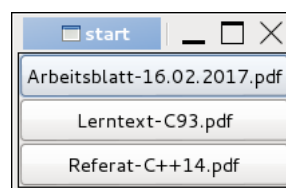
Das Programm `uhr3.c` erzeugt ein Fenster mit einem Etikett und einer Schaltfläche. Beim Druck auf die Schaltfläche wird die aktuelle Uhrzeit ausgegeben.

Aufgabe 2: Lotto-Generator



Das Programm `lotto3.c` erzeugt ein Fenster mit einer Schaltfläche und (mindestens) einem Etikett. Beim Druck auf die Schaltfläche werden sechs Zufallszahlen zwischen eins und 49 ausgegeben.

Aufgabe 3: Start-Programm (Zusatzaufgabe)



Im Programm `start.c` wird zu jeder pdf- (oder mp3-) Datei im aktuellen Verzeichnis eine Schaltfläche erzeugt. Beim Drücken auf die Schaltfläche wird der PDF-Betrachter (oder mp3-Abspieler) mit dieser Datei geöffnet.