

8.3.A Sonstiges/Signalbehandlung – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Sich selbst mit `raise` ein Signal schicken

Mit dem Funktionsaufruf `raise()` kann ein Programm sich selbst ein Signal schicken.

- Schreiben Sie ein Programm `raisetest.c`, das den Benutzer nach einer Signalnummer fragt und anschließend sich selbst das gefragte Signal schickt!
- Ermitteln Sie, welches Verhalten das Programm zeigt, wenn Sie ihm eines der in ANSI-C definierten Signale schicken! Füllen Sie dazu die folgende Tabelle aus; ein Beispiel-Eintrag ist bereits vorhanden (siehe Lerntext).

Nr.	Name	Meldung des Systems	Rückgabewert
2			
4			
6			
8	SIGFPE	Gleitkomma-Ausnahme	136
11			
15			

Aufgabe 2: Mit `signal` ein Signal abfangen

Ein Programm (`befinden.c`) soll in einer Schleife regelmäßig (etwa alle zehn Sekunden) den Benutzer nach seinem Befinden fragen und dies in einer String-Variablen ablegen. Nach Eingabe des Wortes Ende soll sich das Programm beenden.

Wenn die Taste `Strg-C` gedrückt wird, soll der aktuelle Inhalt der String-Variablen in einer Datei mit dem Namen `befinden.txt` gespeichert werden.

- Bitte schreiben Sie dieses Programm!

Hinweis: Zeitintensive Operationen wie Datei-E/A sollten im Signalhandler nicht behandelt, sondern nur angestoßen werden.