

6.8.X Extras/Modularisierung in C – Versuch

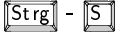
6.8.X.1 Ziel

Es soll ein Beispielprojekt mit Dev-Cpp angelegt werden. Dieses Projekt enthält mehrere Module.

6.8.X.2 Aufbau

- a) Dev-Cpp starten
- b) Projekt eröffnen
 - 1) Neu→Projekt auswählen
 - 2) auf Symbol *console application* klicken
 - 3) Radio-Button *C-Projekt* auswählen
 - 4) Check-Button *Standard-Sprache* anklicken
 - 5) Als Name *c68bsp* wählen
 - 6) Im Dateidialog mit dem Titel *create new project*
 - i. Speicherort wählen, hier: Desktop, darin einen neuen Ordner anlegen (dazu Symbol „Ordner mit Sonne“ anklicken)
 - ii. Name des neuen Ordners in *c68bsp* ändern
 - iii. Dateiname wählen; *c68bsp.dev* ist Vorauswahl, diese Vorauswahl belassen
 - iv. Speichern
- c) Im Hauptfenster wird *main.c* angezeigt, diese Datei speichern mit Datei→speichern oder **Strg** - **S** im Verzeichnis *c68bsp*
- d) Neue Datei anlegen mit Datei→Neu→Quelldatei oder **Strg** - **N**, auf die Frage *Neue Datei zum Projekt zufügen?* auf Yes klicken
- e) Diese Datei umbenennen in *hello.h*: Rechtsklick auf Dateinamen Unbenannt1, *Datei umbenennen* anwählen
- f) Genauso eine weitere neue Datei erzeugen und in *hello.c* umbenennen
- g) Projektdaten speichern
 - 1) Mit Datei→Speichere Projekt als...
 - 2) Als Speicherort *Desktop/c68bsp*
 - 3) Den Dateinamen unbedingt ändern in *c68bsp.dev* – es wird *main.c* als Vorauswahl angegeben, dies würde aber die C-Datei überschreiben
 - 4) Speichern
- h) Quelltext *main.c* bearbeiten:
 - 1) In Zeile 3 Präprozessor Direktive `#include "hello.h"` hinzufügen,
 - 2) In Zeile 6 Funktionsaufruf `hello();` hinzufügen
 - 3) Der Quelltext sieht dann so aus:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "hello.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    hello();
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

- 4) Speichern mit Datei→Speichern oder 
- i) Quelltext `hello.h` bearbeiten:
 - 1) Hinzufügen:

```
void hello(void);
```
 - 2) Speichern
- j) Quelltext `hello.c` bearbeiten:
 - 1) Hinzufügen:

```
#include <stdio.h>
void hello(void)
{
    printf("Hello , world!\n");
}
```
 - 2) Speichern
- k) Compilieren
 - l) Ausführen.