6.6.A~Extras/Deklarationen~verstehen-Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Entschlüsseln von Vereinbarungen

a) int anton[8][3];

Geben Sie zu folgenden Vereinbarungen an, was sie bedeuten! Hier ein Beispiel: int *px; bedeutet: px ist ein Zeiger auf int.

b) char *berta[4]; c) float (*caesar)[20]; d) int dieter(int); e) char *egon(void); f) int (*franz) (void); g) char *(*gustav)(char *); h) double (*herbert[]) (double); i) int (*ida(int))(void); j) int (*(*jutta)(int))(void);

Aufgabe 2: Erstellen von Vereinbarungen

Es sind einige Vereinbarungen im Klartext genannt; geben Sie den zugehörigen C-Quellcode an:

- a) klaus ist ein Zeiger auf einen Zeiger auf int.
- b) lars ist ein Array (5 Elemente) von Arrays (20 Elemente) von Zeigern auf long.
- c) minna ist eine Funktion (mit zwei Parametern vom Type double) mit Rückgabetyp Zeiger auf void.
- d) nora ist eine Funktion (Parameterliste: leer) mit Rückgabetyp Zeiger auf Array von double.
- e) otto ist der Zeiger auf eine Funktion (Parameter: int) mit Rückgabetyp void.
- f) Zusatzaufgabe: Wie viel Speicherplatz belegen die genannten Vereinbarungen im einzelnen?