

6.1.A Extras/Schreiben in Dateien – Arbeitsblatt

- Bearbeitungsdauer: 50 min
- Ergebnissicherung: Programmdateien
- Hilfsmittel: Lerntext

Aufgabe 1: Schreiben einer Datei

In dieser Aufgabe sollen Sie einfach Dateien anlegen und schreiben.

- Erstellen Sie ein Programm `dschreiben1.c`, das die Zeichenkette `NACHRICHT1` in die Datei `dschreiben1.txt` im aktuellen Verzeichnis schreibt! Falls die Datei schon existiert, soll sie überschrieben werden.
- Erstellen Sie ein Programm `dschreiben2.c`, das die Zeichenkette `NACHRICHT2` in die Datei `dschreiben2.txt` im aktuellen Verzeichnis schreibt! Falls die Datei schon existiert, soll der neue Inhalt angehängt werden.
- Erstellen Sie ein Programm `dnachsehen.c`, das mit dem folgenden Befehl die Verzeichniseinträge der beiden geschriebenen Dateien anzeigen soll:

```
1 system("ls -l dschreiben?.txt"); // Linux und MacOS
2 system("dir dschreiben?.txt"); // Windows
```

Anschließend soll es mit dem folgenden Befehl die Inhalte der beiden Dateien auf den Bildschirm ausgeben:

```
1 system("cat dschreiben?.txt"); // Linux und MacOS
2 system("type dschreiben?.txt"); // Windows
```

- Das Programm `dschreiben3.c` soll eine Datei mit dem Namen `dschreiben3.txt` zum Schreiben öffnen, aber nichts hineinschreiben und dann einfach wieder schließen. Erstellen Sie dieses Programm und führen Sie es aus. Wird eine leere Datei erzeugt oder gar keine?