

4.4.F Datenstrukturen/Strings – Ergänzungen und Bilder

4.4.F.1 Einlesen eines Strings mit `scanf`

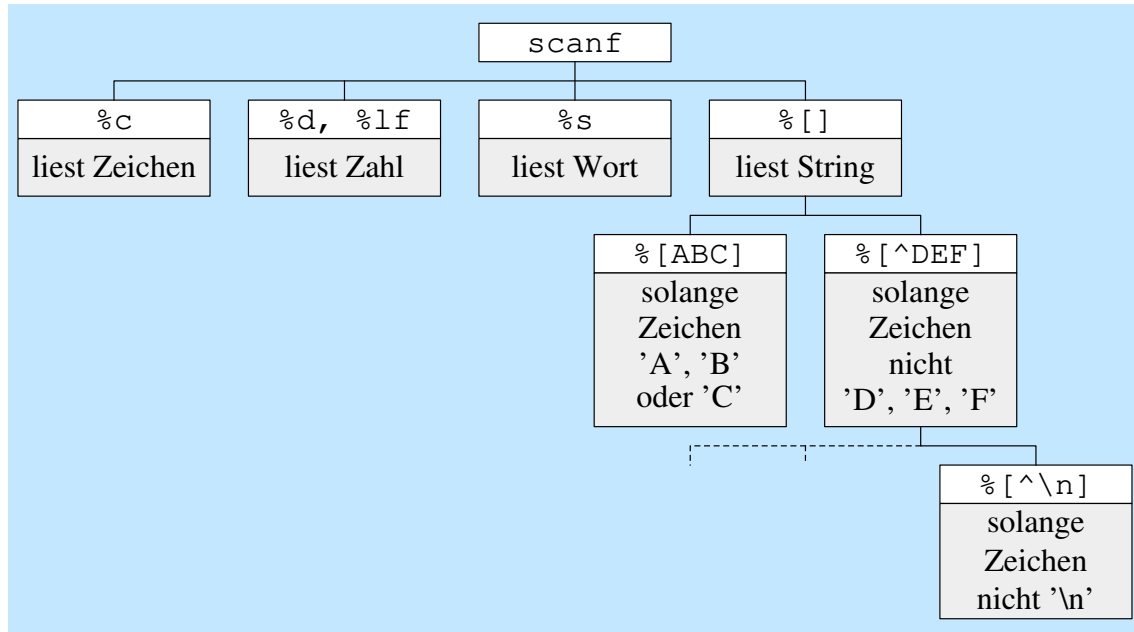


Abbildung 1: `scanf` und seine Platzhalter

Beispiel für das Einlesen eines Strings mit `scanf()`:

```

1  char s[21];
2  /* ... */
3  printf("Bitte_Zeichenkette_eingeben_(max_20_Zeichen):");
4  s[0]='\0';
5  scanf("%20[^\n]", s);
6  getchar();
  
```