

2.5.F Funktionen/Parameter – Ergänzungen und Bilder

2.5.F.1 Übertragung der Parameter zur Funktion

```
int main(void)
{
    int len=30;
    alinie(len);
}

void alinie(int anzahl)
{
    int lauf;
    for(lauf=0; lauf<anzahl; ++lauf)
    {
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}
```



Abbildung 1: Aufruf einer Funktion mit einem Parameter

```
int main(void)
{
    blinie(1); blinie(2); blinie(3);
}

void blinie(int art)
{
    int lauf;
    for(lauf=0; lauf<30; ++lauf)
    {
        switch(art)
        {
            case 1: printf("_"); break;
            case 2: printf("-"); break;
            case 3: printf("."); break;
        }
    }
    printf("\n");
}
```

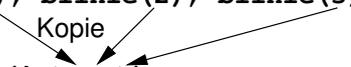


Abbildung 2: Mehrere Aufrufe einer Funktion mit einem Parameter

```
int main(void)
{
    clinie(10,1);
}
void clinie(int anzahl, int art)
{
    int lauf;
    for(lauf=0; lauf<anzahl; ++lauf)
    {
        ...
        ...
    }
    printf("\n");
}
```

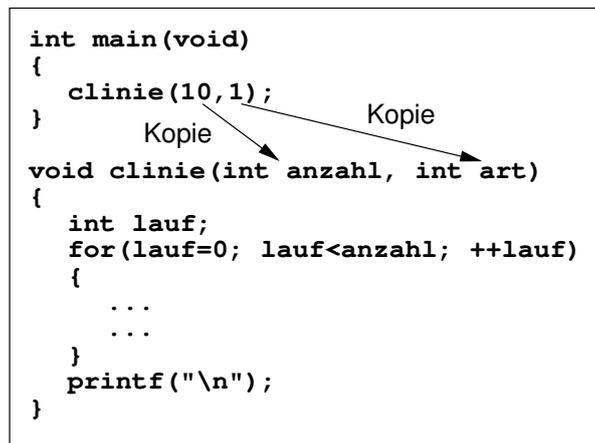


Abbildung 3: Aufruf einer Funktion mit zwei Parametern