1.8.A Programmstrukturen/Fußgesteuerte Schleife – Arbeitsblatt

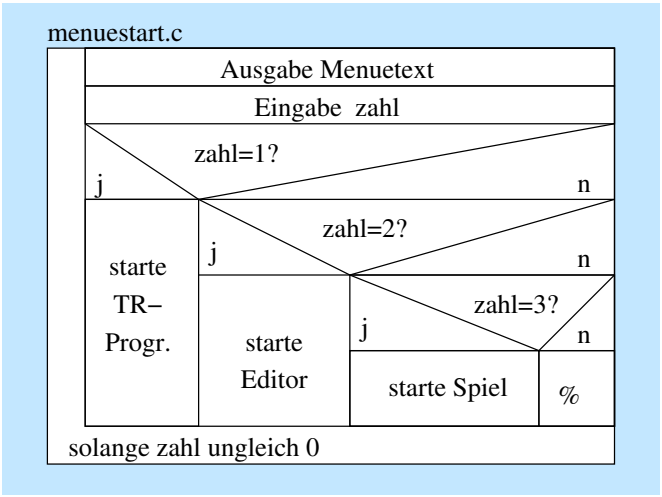
Aufgabe 1: Menüprogramm

Es soll ein Programm erstellt werden, das es dem Anwender erlaubt, eine Auswahl zwischen mehreren Möglichkeiten zu treffen (so genanntes Menü). Es soll mit dem Anwender folgenden Dialog führen können:

Terminal

```
schueler@debian964:~$ ./a.out
Ihre Moeglichkeiten:
0: Programmende
1: Taschenrechner starten
2: Editor starten
3: Spiel starten
Auswahl:1
Taschenrechner startet ...
Ihre Moeglichkeiten:
0: Programmende
1: Taschenrechner starten
2: Editor starten
3: Spiel starten
Auswahl:0
```

Das zugehörige Struktogramm sieht so aus:



a) Schreiben Sie ein zum Struktogramm und zum Dialog passendes C-Programm (`menuestart.c`)!

b) Erweitern Sie das Programm so, dass Fehleingaben abgefangen werden (`menuestart2.c`)!