1.1.A Programmstrukturen/Unser erstes C-Programm – Arbeitsblatt

Aufgabe 1: Stern-Bilder zeichnen

Mit dem Befehl `printf` kann man kleine Bilder auf den Bildschirm zeichnen.

- a) Schreiben Sie einen Quelltext `stern_rechteck3x5.c`, das ein Rechteck aus fünf mal drei Sternchen auf den Bildschirm zeichnet. Compilieren sie den Quelltext. Führen Sie das Programm aus. Das Ergebnis soll so sein:

```
Terminal
schueler@debian964:~$ gcc stern_rechteck3x5.c
schueler@debian964:~$ a.out
*****
*****
*****
```

- b) Schreiben Sie einen Quelltext `stern_dreieck6x6.c`, das ein Rechteck aus Sternen (Höhe und Breite jeweils sechs Sternchen) auf den Bildschirm zeichnet. Compilieren sie den Quelltext. Führen Sie das Programm aus. Das Ergebnis soll so sein:

```
Terminal
schueler@debian964:~$ gcc stern_dreieck6x6.c
schueler@debian964:~$ a.out
*****
*****
****
***
**
*
```

- c) Schreiben Sie einen Quelltext `stern_reverlauf.c`, der einen rechteckförmigen Spannungsverlauf mit Hilfe von Sternen auf den Bildschirm zeichnet. Compilieren sie den Quelltext. Führen Sie das Programm aus. Das Ergebnis soll so sein:

```
Terminal
schueler@debian964:~$ gcc stern_reverlauf.c
schueler@debian964:~$ a.out
*****  *****  *****
*   *   *   *   *   *
***  *****  *****  *****
```