

1.2.F Anwendung/Oberflächen – Ergänzungen und Bilder

1.2.F.1 Windows-Textmodus

- Über das Programm-Menü die Eingabeaufforderung starten: Es läuft der Kommando-Interpreter: `CMD.EXE`
- Start eines Programmes: (Beispiel `EDIT.EXE`) `EDIT` 
- Was ist ein Argument, was ist eine Option? - Beispiel: `DIR /P *.*`
- Anlegen einer Textdatei mit `EDIT.EXE`: `EDIT NEU.TXT` 
- Umsehen im eigenen Bereich: `DIR`
- Ende: `EXIT` (Windows-Textmodus)

1.2.F.2 Linux-Textmodus

- Einloggen: Username+Passwort
- Nach dem Einloggen: Es läuft der Kommando-Interpreter (shell, hier: `bash`)
- Start eines Programmes (Beispiel `joe`): `joe datei` 
- Umsehen im eigenen Bereich: `dir` (bzw. `ls`)
- Umschalten auf andere Bildschirme:  -  bis  -  ( -  : Erster Graphikmodus)
- Ende mit `exit`

1.2.F.3 Linux-Graphikmodus KDE (bzw. GNOME)

- Start eines Programmes auf dem Desktop: Doppelklick
- Start eines sonstigen Programmes: Mausklick auf K- (Anwendungen-) usw.
- Start eines namentlich bekannten Programmes: K-Befehl ausführen oder:  - 
- Text-Bildschirme mit  -  -  bis  -  - 
- Weitere Graphik-Bildschirme mit K-Neue Sitzung starten (bzw. mit System-abmelden-Benutzer wechseln)
- Umschalten zwischen den einzelnen Graphik-Bildschirmen:  -  -  und  -  - 
- Ende mit: K-Abmelden
- Not-Aus mit:  -  -  (bzw. mit  Druck-keystrokeK)

1.2.F.4 Windows-Graphikmodus

- Start eines Programmes auf dem Desktop: Doppelklick
- Start eines sonstigen Programmes: Mausklick auf Windows- usw.
- Start eines namentlich bekannten Programmes: Windows-Befehl ausführen
- Ende mit: Windows-abmelden
- Not-Aus mit:  -  - 